



Regulamentul Primului Campionat Esports din R. Moldova – Dota 2

Definiții

Organizator – furnizorul de rețele și comunicații electronice Î.M. Moldcell SA (în continuare Moldcell) și Centrul de Tehnologii Informaționale pentru copii și adolescenți Tekwill Academy Kids (în continuare Tekwill Academy Kids).

Campania promoțională – nu este un joc de noroc și este organizată exclusiv din fondurile și resursele financiare ale Organizatorului în vederea promovării produselor și serviciilor Organizatorilor.

Campionat de esports – Dota 2 (în continuare Campionat) – campanie de promovare a produselor și serviciilor companiei Moldcell, organizată în scopuri publicitare și care se va desfășura în perioada aprilie – mai 2019 - în continuare Campionat. În cadrul campionatului se va organiza o finală în care vor concura echipele trecute de preselecție și semifinale, în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și se vor determina câștigătorii pe locurile I, II și III. Toate premiile în cadrul Campionatului vor fi oferite exclusiv din contul Organizatorului.

Arbitru – persoana (persoanele) desemnată de către Organizator și însărcinată să supravegheze și să conducă desfășurarea reglementară a Campionatului.

Participant – Fiecare persoană reală - cu un cont steam valabil și vârsta minimă de 15 ani care s-a înregistrat să participe în campionat. Pentru persoanele cu vârsta cuprinsă între 15-18 ani acordul părinților în formă scrisă este obligatoriu de a fi prezentat.

Echipă – Participanții care aderă la o echipă pentru a îndeplini numărul minim necesar al membrilor echipei vor fi numiți în continuare "echipă". O echipă trebuie să fie formată din 5 participanți, cu vârsta minimă a participanților de la 15 ani. Aceste persoane vor fi numite "membri ai echipei" sau "participanți" ai echipei în cele ce urmează.

Reprezentatul echipei – persoana fizică, cu vârsta de peste 18 ani, care la etapa înregistrării a fost desemnat să poartă răspundere legală și materială pentru întreaga echipă.

Câștigător – Echipa participantă în Campionat, care a trecut toate etapele Campionatului și a fost clasat pe locul I, II sau III.

Fondul de Premii - Suma totală de bani și bunuri distribuită între câștigători în Campionat.

1. Condiții generale

- 1.1. Prezentul Regulament este aprobat de către Organizator, în vederea organizării Campionatului de esports – Dota 2, cu scopul de promovarea a cyber sportului în RM, crearea comunității de jucători, cu profile capabile să concureze în plan internațional.
- 1.2. La Campionat pot participa persoane fizice, cu vârsta de peste 15 ani. Prezentul Regulament reglementează condițiile generale de desfășurare a Campionatului.
- 1.3. Prin înregistrare și participare în campionat, participanții recunosc, fără a se limita să respecte normele și reglementările, anunțurile oficiale, precum și cu declarațiile și deciziile luate de Organizator.
- 1.4. Prin completarea formularului de înregistrare în Campionat, participanții își exprimă în mod expres și neechivoc consimțământul pentru prelucrarea datelor cu caracter personal furnizate (nume, prenume, e-mail, număr de telefon, imagini foto/video) de către Organizator. Datelor cu caracter personal furnizate de dumneavoastră în acest formular de înregistrare vor fi prelucrate atât timp cât este necesar, pe o perioadă ce nu va depăși un an de la data evenimentului. Pentru persoanele cu vârsta cuprinsă între 15-18 ani acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal din partea părinților în formă scrisă este obligatoriu de a fi prezentat.
- 1.5. Fiecare participant trebuie să arate respectul necesar față de arbitri și alți participanți. Insulte și comportament incorect sau lipsit de respect față de ceilalți participanți nu vor fi tolerat și vor fi pedepsite prin eliminarea participantului și/sau echipei din Campionat.
- 1.6. Fiecare echipă acceptă programul oficial al Campionatului și își declară capacitatea de a fi disponibili în perioada desfășurării campionatului.

2. Condițiile de desfășurare a Campionatului

- 2.1. Campionatul se va desfășura în perioada aprilie – mai 2019. Compania Moldcell își rezervă dreptul de a modifica unilateral durata de desfășurare a Campionatului cu 3 zile înainte de data introducerii modificării.
- 2.2. Calendarul și orarul Campionatului vor fi publicate cu cel puțin 3 zile înainte de fiecare joc pe paginile oficiale ale Organizatorului (www.moldcell.md, <https://web.facebook.com/Moldcell/>, www.tekwill.md, <http://web.facebook.com/tekwillacademykids>).
- 2.3. Campionatul va fi împărțit în mai multe etape - etapa de înregistrare, etapa de calificare (sferturi de finală), semifinale, finala mică și finala mare.
- 2.4. Procedura de înregistrare și selecție în Campionat.
 - 2.4.1. Reprezentantul echipei va înregistra toată echipa pe platforma online disponibilă [AICI](#). Vârsta minimă pentru înregistrare în campionat este de 15 ani.
 - 2.4.2. Profilul și rezultatele echipei vor urma un proces de selecție primară, supus unei verificări riguroase de către experții Moldcell și Tekwill Academy Kids;
 - 2.4.3. TOP 8 echipe vor fi selectate în baza scorului de pe DotaBuff.
- 2.5. Nu pot participa la Campionat persoanele juridice, angajații companiei Moldcell, rudele de gradul I ale angajaților, precum și dealerii și distribuitorii companiei Moldcell, inclusiv angajații acestora și angajații Tekwill Academy Kids.

3. Regulile de desfășurare a Campionatului

3.1. O echipă trebuie să fie formată din cel puțin cinci participanți. Aceste persoane vor fi numite "membri ai echipei" sau "participanți" ai Campionatului în cele ce urmează.

Notă: Organizatorii recomandă o echipă să fie formată din cel puțin 6 sau 7 jucători. Probleme neprevăzute pentru un singur jucător nu reprezintă un motiv valid pentru amânarea meciurilor.

3.2. Toate echipele trebuie să furnizeze Organizatorului următoarele informații la cerere:

- Numele complet al tuturor membrilor echipei;
- Adresele de e-mail ale tuturor membrilor echipei;
- Numerele de telefon ale tuturor membrilor echipei;
- Conturile de Steam ale tuturor membrilor echipei;
- Nickname-urile tuturor membrilor echipei;
- Identitatea căpitanului și a reprezentatului echipei;
- Logo-ul clanului (1000x1000 pixeli sau mai mare);

3.3. Membrii echipei pot fi eliminați oricând, cu condiția să rămână cel puțin cinci membri. Pentru a solicita o eliminare, căpitanul sau reprezentatul echipei sau membrul afectat trebuie să contacteze Organizatorul.

3.4. Un nou membru al echipei poate fi adăugat numai în timpul Campionatului dacă nu a jucat nici un meci pentru o altă echipă în cadrul acestui Campionat. Pentru a solicita o adăugare, căpitanul sau reprezentatul echipei trebuie să furnizeze Organizatorului toate informațiile suplimentare pentru a se conforma regulii 3.2.

3.5. Dacă orice date despre echipă trebuie modificate, căpitanul sau reprezentatul echipei poate solicita acest lucru unui administrator în orice moment.

3.6. Dacă un alt membru al echipei trebuie să fie declarat căpitan sau manager al unei echipe, acest lucru trebuie confirmat fie de căpitanul / reprezentantul actual (vechi), fie de cel puțin alți patru membri ai echipei.

3.7. Program și Punctualitate

3.7.1 Programul oficial al Campionatului va fi anunțat pe site-ul Organizatorului. Echipele vor fi, de asemenea, informate despre aceasta prin telefon sau la adresa de email. Acest program include timpul fiecărui meci care reprezintă ora de începere a primului joc al meciului.

3.7.2 Dacă un sfârșit întârziat al unei meci anterior nu permite ca un alt meci să înceapă la timp (datorită oricărei echipe implicate care se joacă în continuare meciul anterior din cadrul aceluiasi Campionat), timpul de ajustare este schimbat la 5 minute după la sfârșitul meciului anterior.

3.7.3 Într-un meci format din mai multe jocuri, timpul oficial de start al fiecărui joc următor este setat la 5 minute după terminarea jocului anterior.

3.8. Reprogramarea. Schimbarea unui timp de meci este posibilă numai în circumstanțe excepționale și trebuie confirmată de Organizator.

3.9 Punctualitatea. Dacă o echipă nu este gata să înceapă un joc la timp, arbitrii vor aplica penalizări (vedeți 3.19.).

3.10. Fiecare joc este găzduit de un arbitru. Echipele primesc informația de aces de la el cu aproximativ 30 minute înainte de ora meciului. Cel puțin un membru al fiecărei echipe trebuie să fie prezent în acel moment pentru a comunica cu adversarii și cu Organizatorul.

3.11. Prioritatea de selecție pentru primul joc dintr-un meci este decisă la sorți de arbitrul meciului. Dacă există un al doilea joc, cealaltă echipă va primi prioritatea de selecție. Același proces este repetat cu o nouă tragere la sorți pentru jocul 3 (dacă există) și așa mai departe.

3.12. Înainte de fiecare meci, echipa cu prioritate de selecție poate alege/interzice. Echipa adversă poate alege factorul rămas.

3.13. Fiecare echipă are dreptul de a întrerupe jocul pe o durată acceptabilă, dacă un jucător anunță acest lucru cu cel puțin trei secunde în avans și solicită un motiv coerent (excepție: nu este necesar, dacă cineva se deconectează). Jocul nu trebuie reluat înainte ca ambele echipe să fie de acord cu acesta. Când numărul sau durata pauzelor devine prea mare sau lungă, Organizatorul poate forța continuarea jocului.

3.14. Dacă un jucător se deconectează, jocul trebuie întrerupt imediat. Toată lumea are până la zece minute pentru a se reconecta la joc (dacă aceeași persoană se deconectează de mai multe ori, se adună tot timpul). Dacă acest timp este trecut, echipa adversă poate continua jocul, cu excepția cazului în care un Organizatorul cere contrariul.

3.15. Dacă apar erori grave, jocul trebuie întrerupt imediat și administrația decide cum să continue.

3.16. Utilizarea oricăror instrumente legate de Dota în afară de Steam și Dota 2 în timpul unui meci este strict interzisă.

3.17. Un joc este terminat, când o cetate antică este distrusă, atunci când majoritatea unei echipe renunță sau atunci când arbitrul decide asupra acestui fapt. (Notă: un joc nu este pierdut, atunci când un jucător tipărește "gg" sau "ff". Întotdeauna așteptați ca cetatea antică să fie distrusă!)

3.18. Fiecare echipă și participant trebuie să încerce să câștige fiecare joc în fiecare etapă a competiției. Pierderea în mod intenționat pentru orice motiv, este strict interzisă și va fi pedepsită prin eliminarea participantului și/sau echipei din Campionat.

3.19. Încălcarea regulilor și penalizări. Încălcarea regulilor sau ignorarea ordinului unui arbitru poate duce la o penalizare pentru o întreagă echipă sau unui anumit jucător. Penalizarea este decisă de arbitru.

3.19.1. Posibile penalizări de echipă

- Pierderea implicită pentru un joc
- Pierderea implicită pentru întregul meci
- Penalizarea timpului pentru următorul meci
- Reducerea scorului (în timpul unei etape de grup)
- Reducerea premiilor
- Interzicerea temporară sau permanentă în Campionat

3.19.2. Posibile penalizări pentru participant

- Interzicerea temporară de participare în Campionat
- Interzicerea permanentă de participare în Campionat

3.20. Reprezentantul echipei va purta răspundere materială pentru paguba pricinuită Organizatorului în timpul desfășurării Campionatului.

3.21. Reprezentantul echipei își asumă răspunderea materială deplină pentru paguba pricinuită bunurilor Organizatorului utilizate în timpul desfășurării Campionatului

4. Fondul de premii oferite în cadrul Campionatului

4.1. Fondul de premii oferite în cadrul Campionatului reprezintă suma de 100 000 MDL, formată din 60 000 MDL cash și device-uri, gadgeturi și accesorii în valoare de 40 000 MDL.

4.2. Distribuirea fondului de premii are loc după formula:

Locul I – 60% din fondul de premii (35 000 MDL cash + device-uri și gadgeturi în valoare de 25 000 MDL)

Locul II – 30% din fondul de premii (20 000 MDL cash + device-uri și gadgeturi în valoare de 10 000 MDL)

Locul III – 10 % din fondul de premii (5 000 MDL cash + device-uri și gadgeturi în valoare de 5 000 MDL)

4.2. Toate transferurile de premii bănești sunt gestionate prin transfer bancar. Alte metode de plată nu sunt acceptate. Premiul va fi transferat numai căpitanului echipei sau reprezentantului echipei (în cazul în care căpitanul echipei nu are vârsta de 18 ani). Căpitanul / Reprezentantul echipei trebuie să se asigure că fiecare membru al echipei sale va obține procentul adecvat al premiului.

4.3. Premiile din cadrul acestui campionat vor fi acceptate așa cum sunt și nu se poate solicita contravaloarea acestora în echivalent bănesc.

4.4. În cazul în care jucătorii echipelor câștigătoare au datorii față de compania Moldcell, aceștia trebuie să achite integral datoria față de compania Moldcell, înainte de a ridica premiul câștigat. Nerespectarea acestei condiții se consideră nerespectarea prevederilor prezentului Regulament și prezintă temei pentru refuzul oferirii Premiului câștigătorului respectiv.

5. Oferirea premiilor

5.1. Premiile vor fi acordate în decurs de o lună după validarea câștigătorilor de către comisia de validare, în cadrul evenimentului final al Campionatului. Rezultatele Campionatului și Câștigătorii vor fi anunțate imediat în cadrul evenimentului final.

5.2. Premiile vor fi oferite Câștigătorilor, după semnarea unui acord de transfer al premiului.

5.3. Fiecare participant la Campionat, câștigător sau nu, va primi diploma de participare în cadrul evenimentului de premiere.

5.4. Organizatorul nu va accepta nici o pretenție după acordarea premiului.

5.5. Taxele și impozitele ce reies din obligația Organizatorului de a transmite premiul Câștigătorului vor fi achitate din contul Organizatorului, restul obligațiilor se vor achita de Câștigător.

6. Exprimarea acordului la participarea în cadrul Campionatului și acceptarea condițiilor de participare

6.1. Înregistrarea echipei Camionat în perioada de înregistrare și preselecție, constituie manifestarea consimțământului de participare în Campionat.

6.2. Participarea la prezentul Campionat semnifică acceptarea condițiilor prezentului Regulament și acordarea Organizatorului a dreptului de procesare a datelor personale, inclusiv dar fără a se limita la numărul de telefon al abonatului, nume prenume, precum și alte date necesare în cadrul participării în prezentul Campionat.

6.3. Participarea la prezentul Campionat semnifică acceptarea condițiilor prezentului Regulament și acordarea Organizatorului a dreptului de a face poze/înregistrări video în cadrul evenimentului, care vor fi transmise live sau ulterior vor fi publicate în mediul online, mass-media.

6.4. Participarea în cadrul acestui campionat prezumă, în mod tacit, informarea Participantului cu toate regulile de desfășurare a Campionatului, anunțate în mod public de către Organizator.

6.5. Participarea la prezentul Campionat semnifică acordul de a respecta prevederile următoarelor politici, adoptate de către Moldcell și plasate pe pagina <https://www.moldcell.md/rom/private/noi/despre-companie/politicile-companiei>.

6.6. Orice participant și/sau echipa participantă în Campionat poate fi exclus de la participare dacă:

- în perioada de derulare a prezentului Campionat, Participantul/echipa a încălcat prevederile prezentului Regulament.
- Participantul/Echipa a comis acțiuni ilegale, precum și alte fapte care intră în contradicție cu politicile companiei Moldcell sau care atentează la reputația acesteia.
- Participantul/Echipa manifestă comportament urât, ofensator față de alți participanți/echipe, organizatori în cadrul Campionatului.

6.7. Prin participarea la prezentul campionat, abonații/utilizatorii companiei Moldcell își exprimă în mod expres acordul de a primi de la compania Moldcell mesaje SMS precum și apeluri vocale cu caracter informativ.

7. Informarea participanților

7.1. Informația deplină cu privire la Campionat este disponibilă pe www.moldcell.md.

7.2. Pe perioada desfășurării Campionatului Participanții vor avea posibilitatea de a afla informații despre calendarul și orarul Campionatului și regulile de desfășurare a Campionatului pe paginile oficiale a Organizatorului: Moldcell (www.moldcell.md și <https://web.facebook.com/Moldcell/>) și Tekwil Academy Kids Organizatorului (www.tekwill.md și <http://web.facebook.com/tekwillacademykids>)

8. Obligațiile câștigătorului

8.1. Pentru a primi premiile, Câștigătorul trebuie să prezinte actele necesare solicitate de către Organizator.

8.2. Echipa ce a câștigat premiul în conformitate cu prevederile prezentului Regulament, se obligă să primească premiul respectiv conform regulilor stabilite de prezentul Regulament sau să prezinte în scris refuzul de a intra în posesia premiului respectiv în termenii stabiliți în p. 5.1. al prezentului Regulament.

8.3. Câștigătorul oricărui premiu oferit în cadrul Campionatului acceptă în mod expres obligația sa de a participa în cadrul campaniilor publicitare sau oricare alte campanii organizate de către Organizator cu referire la Campionatul dat, fără a pretinde la remunerare. Totodată, Câștigătorul oferă Organizatorului dreptul de a utiliza numele și imaginea sa pentru anunțarea oficială, în mod public, a rezultatelor Campionatului.

8.4. În cazul în care Câștigătorul nu va accepta oricare din condițiile și/sau obligațiile stabilite în prezentul Regulament, atunci în mod automat se va considera că Participantul declarat Câștigător a refuzat de a intra în posesia premiului. Prin semnarea acordului se consideră că Câștigătorul a acceptat, în mod tacit, prezentele condiții și obligații stabilite pentru Câștigător în prezentul Regulament și exclude ulterior posibilitatea refuzării executării acestor condiții și/sau obligații.

8.5. Refuzul de a executa oricare condiții și/sau obligații stabilite în prezentul Regulament se consideră drept temei de rambursare Organizatorului a premiului câștigat în prezentul Campionat.

9. Drepturile și limitarea responsabilității Organizatorului

9.1. Organizatorul își rezervă dreptul de a schimba unilateral oricând premiul oferit în cadrul prezentului Campionat, precum și condițiile de desfășurare a Campionatului, inclusiv și prevederile prezentului Regulament fără informare prealabilă.

9.3. Organizatorul nu va accepta nici o pretenție cu referire la modul de organizare a extragerii Campionatului, categoriile de premii oferite, precum și rezultatele Campionatului.

9.4. Participanții la prezentul Campionat nu au dreptul să solicite modificarea sau/și excluderea oricăror condiții sau puncte ale prezentului Regulament.

9.5. Refuzul de a respecta oricare dintre condițiile necesare pentru a intra în posesia premiului are drept consecință refuzul Organizatorului de a înmâna premiul, indiferent de faptul dacă sunt respectate celelalte condiții.

9.6. Prezentul Campionat desfășurat de către Organizator este considerată o acțiune publicitară, efectuată din contul Organizatorului.