

Moldcell Esports League Regulament

Prefață

Acest document descrie regulile prin care se desfășoară competițiile Moldcell Esports League. Încălcarea acestor reguli poate fi sancționată, după cum este descris în acest regulament. Rețineți că Organizatorul are ultimul cuvânt de spus în toate problemele și litigiile privind competițiile, indiferent dacă situația este sau nu descrisă în reguli. În circumstanțe extreme, Organizatorul își rezervă dreptul de a lua o decizie împotriva regulilor pentru a menține jocul corect.

Ne străduim să facem Moldcell eSports league o competiție plăcută pentru toți concurenții și spectatorii. Scopul nostru este să găzduim un turneu echitabil și distractiv, în care toată lumea să se simtă respectată și să își poată îndeplini rolul cât mai bine.

Toate bune,

Organizatorii Moldcell Esports League

1. Definiții

1.1 Domeniu de valabilitate

Moldcell Esports League este organizată de Moldcell. Acest document este unicul set valabil de reguli pentru turneele din cadrul Moldcell Esports League. Fiecare participant trebuie să citească și să înțeleagă aceste reguli. Regulile se aplică chiar dacă un participant nu le cunoaște sau nu le înțelege. Prin participare, participantul confirmă că înțelege și acceptă aceste reguli.

1.2 Participanți

Un participant este o echipă sau un jucător care participă în competițiile Moldcell Esports League. Toți jucătorii unei echipe care participă în Moldcell Esports Series sunt participanți din această echipei, chiar dacă jucătorul nu a jucat pentru echipa în competiție. Fiecare participant poate aparține unei singure echipe în timpul unui sezon al seriei Moldcell eSports League.

1.3 Sezonul

Sezonul începe cu primul turneu de calificare și se încheie cu meciul final din play-off. Fiecare joc poate avea o dată separată de început și de sfârșit.

1.4 Penalizări

1.4.1 Definiții și domeniul de aplicare a penalizărilor (sanctiuni)

Încălcarea regulilor Moldcell Esports League duce la penalizări. Penalizările includ sancțiuni minore, sancțiuni majore și descalificarea unui jucător sau a unei echipe. Avertizările pot fi emise înainte de a utiliza penalizări directe. Penalizarea poate fi, de asemenea, o combinație a metodelor menționate. Consecințele unei penalizări includ, dar nu se limitează la: deducerea premiului, pierderea jocului sau a punctelor, interzicerea temporară de participare în competiție a unui jucător sau a unei echipe. Penalizările sunt anunțate părților afectate prin e-mail. Fiecare penalizare poate avea o perioadă de recurs. Penalizările pot fi contestate numai de reprezentantul oficial al participantului sau de titularul licenței de participare.

1.4.1.1 Sancțiuni minore

Sancțiunile minore sunt acordate la încălcarea regulilor minore, cum ar fi incapacitatea de a furniza informațiile solicitate în timp. Fiecare penalizare minoră deduce un procent (1%) din totalul premiului pe care echipa sau jucătorul l-ar câștiga în sezon.

1.4.1.2 Sancțiuni majore

Penalizările majore sunt rezervate pentru încălcări majore ale regulilor, cum ar fi lipsa în timpul unui meci. Fiecare penalizare majoră deduce zece procente (10%) din totalul premiului pe care echipa sau jucătorul l-ar câștiga în sezon.

1.4.1.3 Interdicții

Interdicțiile sunt emise pentru încălcări grave ale regulilor, cum ar fi utilizarea unei comportamente greșit sau comportament violent. O interdicție poate fi acordată pentru o echipă sau un singur jucător. Un participant interzis nu poate participa în competiție pe durata interdicției.

1.4.1.4 Descalificarea

Descalificarea este aplicată pentru încălcări foarte grave ale regulilor. Când un participant este descalificat, acesta va pierde toate premiile din sezon și va fi interzis participarea lui în competiție pentru restul sezonului sau mai mult.

1.4.1.6 Alte metode de sancționare

Oficialii turneului își rezervă dreptul de a aplica sancțiuni care nu sunt enumerate în acest document în cazuri rare.

1.4.2 Combinarea penalizărilor

Penalizările enumerate în acest document nu se exclud reciproc. Pot fi aplicate simultan mai multe penalizări.

1.4.3 Penalizări pentru repetarea încălcărilor

Penalizările și consecințele enumerate în acest document descriu situația în cazul încălcării regulilor pentru prima dată. În mod repetat, încălcarea regulilor necesită penalizări mai severe decât cele descrise în punctul 1.4.1.

1.4.4 Sancțiuni și interdicții emise în afara Moldcell Esports Series

Moldcell Esports League nu aplică în general sancțiuni și interdicții din alte turnee. Singura excepție clară este pedeapsa cu privire la înșelăciune care, atunci când este dovedită, va fi aplicată și pentru Moldcell Esports League. Alte penalizări din competițiile externe ar putea fi aplicate, de asemenea, în funcție de gravitatea actului.

1.5 Meci Live

Un meci live este un meci care are loc într-o locație stabilită de Organizator sau un meci care va fi difuzat pe o pagină oficială a turneului.

1.6 Jocuri

Jocurile în acest sezon Moldcell Esports Series sunt:

- Counter-Strike: Global Offensive (Valve Corporation)
- PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG Corporation)
- League of Legends (Riot Games)
- Dota 2 (Valve Corporation)

Pot fi adăugate jocuri secundare sau jocuri noi pe parcursul sezonului.

2. Generalități

2.1 Modificări ale regulilor

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica, elimina și extinde regulile. Organizatorul își rezervă, de asemenea, dreptul de a se pronunța asupra unor situații care nu sunt descrise în mod explicit în aceste reguli, astfel încât jocul să fie corect.

2.2 Valabilitatea regulilor

În cazul în care o parte din aceste reguli devine invalidă sau inaplicabilă, aceasta nu înseamnă că restul regulilor devin invalide.

2.3 Confidențialitatea

Toată comunicarea dintre participanți și oficialii turneului este confidențială. Aceasta include discuții, solicitări de ajutor și altă formă de corespondență. Niciuna dintre părți nu trebuie să publice materiale confidențiale, fără o aprobare oficială de la directorul turneului Moldcell eSports League.

2.4 Acorduri suplimentare

Organizatorii Moldcell Esports League nu recunoaște nicio înțelegere suplimentară între participanți.

2.5 Difuzare Moldcell eSports League

2.5.1 Drepturi de difuzare

Cu excepția cazului în care se prevede altfel, toate drepturile de difuzare ale Moldcell eSports League sunt deținute de Compania Moldcell. Drepturile includ, dar nu se limitează la: difuzări audio, difuzări video, demo-uri de jocuri, replici de jocuri și emisiuni TV.

2.5.2 Renunțarea la drepturile de difuzare

Compania Moldcell poate oferi drepturi de difuzare unei terțe părți sau participanților la meci. Toată difuzările trebuie să fie aprobată de Compania Moldcell înainte ca meciul să aibă loc.

2.5.3 Responsabilitatea jucătorului

Odată ce Compania Moldcell a aprobat o difuzare, participanții la meci nu pot respinge difuzarea. Participanții la meci trebuie să țină cont de difuzare și nu pot încerca să evite sau să împiedice difuzarea.

2.6 Comunicarea

2.6.1 E-mail

Emailul este principalul canal de comunicare pentru Moldcell Esports League. Oficialii vor folosi e-mailul furnizat de participant în formularul de înregistrare preliminară. Este responsabilitatea exclusivă a participantului să citească e-mailurile în mod regulat, astfel încât să nu fie ratat nici un e-mail important, fie din cauza unui filtru de spam, fie a unei neglijențe.

2.7 Cerințe de participare

Participanții la seria Moldcell Esports League trebuie să îndeplinească următoarele criterii:

2.7.1 Restricții de vârstă

Participanții trebuie să aibă peste 18 ani când începe sezonul corespunzător. Excepție poate fi făcută pentru jucătorii de peste 15 ani dacă se poate obține un consimțământ scris din partea tutorelui lor și echipa are cel puțin un participant cu vârsta peste 18 ani.

2.7.2 Limitări pe jocuri

Un jucător sau o echipă poate concura numai într-un turneu pe sezon. Acestea includ turnee de calificare și seriile principale.

2.7.3 Locația fizică în timpul meciurilor online

Jucătorii trebuie să se afle în locul unde își au reședința în timpul meciurilor online. Dacă dintr-un anumit motiv acest lucru nu este posibil, participanții pot solicita o excepție temporară pentru această regulă din partea oficialilor turneului, dat fiind că oferă un motiv valid.

2.7.4 Conturi de joc

În general, participarea la Modlcell Esports League impune fiecărui jucător să dețină un cont personal de joc pentru jocul la care este organizat turneul. Regulile specifice jocului pot avea cerințe suplimentare aplicate contului de joc, cum ar fi, dar fără a se limita la, vârsta contului, nivelul contului, numărul de conținut deblocat, absența interdicțiilor editorilor.

2.8 Informația despre jucător

Jucătorii sunt obligați să trimită informațiile valide oficialilor de turneu. Informația include, dar nu se limitează la numele complet, adresa de e-mail, numărul de telefon, data nașterii, țara de origine, orașul de origine, imaginea și contul de joc.

2.8.1 Nickname

Fiecare jucător se înregistrează în Modlcell Esports League cu un nickname (poreclă). Porecla nu trebuie să conțină cuvinte ofensatoare sau defăimătoare, viciile rasiale sau să fie de prost gust. Dacă un jucător dorește să-și schimbe porecla în timpul unui sezon al Moldcell eSports League, trebuie să contacteze mai întâi oficialii turneului înainte de a face schimbarea.

2.8.2 Conturi de joc

Fiecare jucător se înregistrează la Moldcell eSports League cu un singur cont de joc. Un cont de joc este de exemplu un cont de Steam. Jucătorilor nu li se permite să folosească alt cont de joc în jocurile oficiale de turneu, cu excepția contului pe care l-au anunțat și cu care s-au înregistrat.

2.9 Conturi de echipă

2.9.1 Standarde

Contul de echipă este contul înregistrat în sistemul de turnee utilizat pentru jocurile de echipă din Moldcell eSports League. Contul de echipă este destinat exclusiv pentru Moldcell eSports League. Atunci când o echipă intră într-un turneu pentru prima dată, trebuie să creeze un nou cont de echipă. Dacă o echipă se reînscriseră mai târziu în turneu, trebuie să utilizeze același cont pe care l-au folosit anterior. Contul echipei trebuie să aibă numele corect al echipei, logo-ul echipei și un căpitan.

2.9.2 Numele echipei

Numele echipelor din Moldcell eSports League ar trebui să fie unice și să nu fie în exces. Atunci când sunt calificați pentru sezonul respectiv, echipele trebuie să prezinte numele lor complet și, de asemenea, un nume scurt unic din 6 caractere sau mai puțin. Numele nu poate include un nume de sponsor. Numele nu poate fi același cu altă echipă din aceeași turneu. Numele nu trebuie să conțină cuvinte jignitoare sau obscene, insulte sau să fie de prost gust.

2.9.3 Modificări la conturile de echipă

Dacă o echipă dorește să își editeze contul de echipă, trebuie să contacteze mai întâi oficialii turneului. Modificările includ, dar nu se limitează la: schimbarea numelui echipei, adăugarea sau eliminarea jucătorilor.